**User-Story**

Я, как игрок, хочу сыграть в змейку, в которой будут присутствовать 2 режима игры: с границами и без. Хочу, чтобы на фоне играла музыка. Хочу, чтобы выводились накопленные очки за съеденные “фрукты” и время игры.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Действия Игрока | Ожидаемый результат |
| 1 | Игрок запустил программу Snake.exe | Запуск консольного приложения. Змейка находится в неподвижном состоянии |
| 2 | Игрок нажимает одну из клавиш направления (W, A, S, D) | Змейка начинает двигаться в заданном направлении. Появляется фоновая музыка, очки. |
| 3 | Змейка съедает фрукт | Змейка увеличивается в размерах на один символ (символ добавляется в конец хвоста). Фрукт пропадает, затем появляется новый фрукт в случайном месте, ограниченном границами. |
| 4 | Змейка врезается в себя | Игра оканчивается. Выводятся накопленные очки |
| 5 | Игрок нажимает клавишу “X” | Выход из игры |
| 6 | \*Змейка врезается в границу | Игра оканчивается. Выводятся накопленные очки |
| 7 | \*\*Змейка пересекает границу | Змейка оказывается на противоположной стороне поля |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |

\*Работает только для сложного режима (hard).

\*\*Работает только для лёгкого режима (easy).